

# 디자인1

작성자: 꼬끼리 · 최종 수정: 2026-02-20T05:32:41.466Z

## 프로젝트 소개

무엇을(산출물) 누구에게(대상) 왜(목표) 만들었는지 먼저 정리해보세요.

- 산출물 종류(예: 포스터/로고/패키지/웹·앱 UI 등):
- 대상(누가 보나요?):
- 목표(해결할 문제/전달할 메시지):
- 제약조건(규격/톤앤매너/마감/예산 등):

## 만들기 과정

### 1단계

[1] 요구사항/목표 정리

- 프로젝트 한 줄 소개:
- 성공 기준(완료 기준):
- 참고해야 할 규격(사이즈/해상도/색상 모드 등):
- 참고자료(브리프/요청사항) 링크:

### 2단계

[2] 리서치/레퍼런스

- 타겟(누가 사용할까요?):
- 유사 사례/경쟁작 분석:
- 레퍼런스 이미지/링크(무드, 타이포, 레이아웃 등):
- 배운 점(좋았던 이유/피해야 할 점):

### 3단계

[3] 콘셉트/무드보드

- 키워드 3~5개:
- 컬러 팔레트(이유 포함):
- 서체/타이포 방향:
- 레이아웃/그리드 규칙:
- 시각적 톤(예: 미니멀/레트로/프리미엄 등):

### 4단계

#### [4] 시안 제작(스케치/와이어)

- 시안 A/B/C 설명:
- 선택 기준(왜 이 안을 선택?):
- 피드백 받은 내용:
- 수정 계획:

#### 5단계

##### [5] 제작/마감

- 최종 디자인 핵심 포인트:
- 제작 과정에서 해결한 문제:
- 사용 툴/리소스(폰트/이미지 출처):
- 내보내기(export) 규격(파일명/버전/포맷):

#### 6단계

##### [6] 결과/회고

- 최종 결과물 적용 화면/사진:
- 잘 된 점 3가지:
- 아쉬운 점 3가지:
- 다음에 더 잘하기 위한 한 가지:

### 사용한 도구/재료

등록된 도구/재료가 없습니다.